

上海市“星光计划”
第九届职业院校技能大赛

“网站设计与开发”项目
(高职学生组决赛)

赛务手册

上海市星光计划组委会竞赛办公室

二〇二一年五月

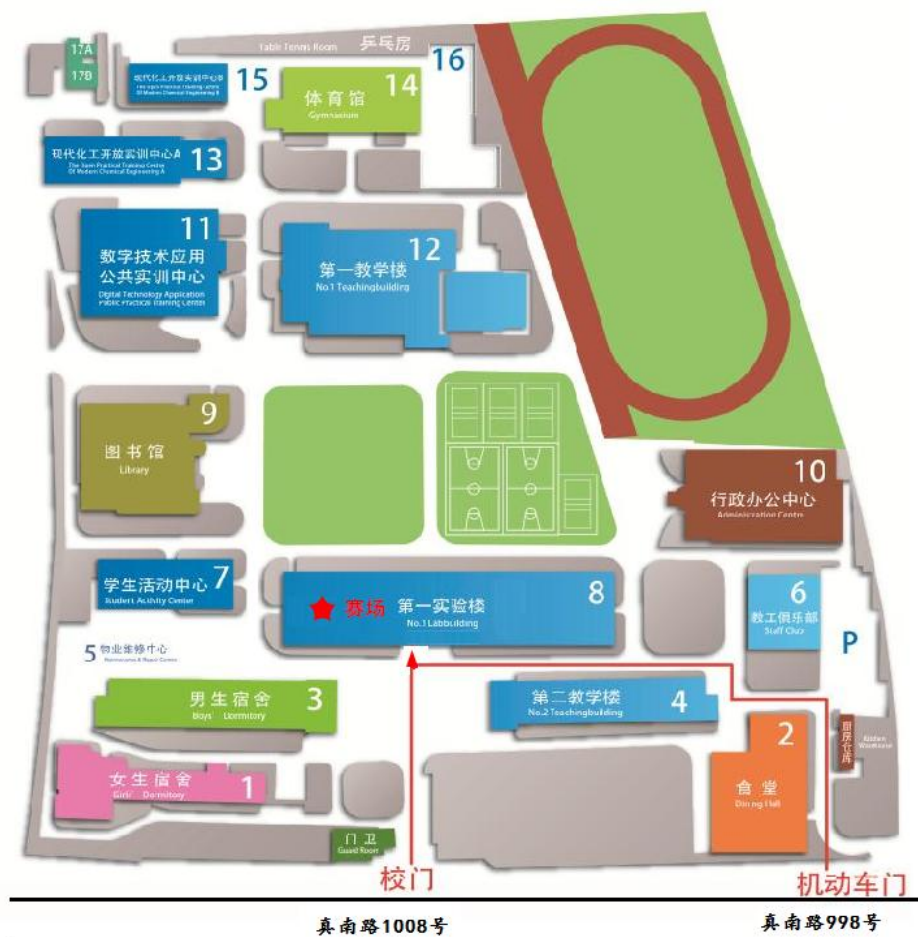
目 录

1. 大赛介绍	1
2. 赛场导览图	1
3. 项目简介	1
4. 参赛选手及裁判组	3
5. 赛务方案	4
6. 竞赛规则	7
7. 竞赛监督仲裁	9
8. 竞赛行为规范	10

1.大赛介绍

上海市“星光计划”第九届职业院校技能大赛（以下简称：大赛）由上海市教育委员会、上海市人力资源和社会保障局、上海市教育发展基金会、上海市民办教育发展基金会主办，由上海市教育委员会教学研究室、上海市教育委员会教育技术装备中心、上海市职业技能鉴定中心、上海科技馆承办。大赛借鉴世界技能大赛的先进理念，深化教学改革、推进校企合作，促进专业发展，展示师生风采。提高学生素养，培育工匠精神。发挥大赛社会效应，展示职业教育成果，服务上海产业转型升级发展，增强职业教育影响力和吸引力，迎接第 46 届世界技能大赛在沪举办。

2.赛场导览图



3.项目简介

3.1 项目描述

网站设计与开发项目指根据项目需求进行站点、元素设计，实现能够在各种终端使用的 B/S 架构业务及功能的竞赛项目。

选手需要具备熟练的图形图像处理能力和页面元素设计能力，能够在各类页面中应用所设计的元素和素材，同时还根据主站点的受众群体，制作更受欢迎的设计和交互效果；能够使用 HTML5 和 CSS3 技术实现前端页面重构工作、使用 JavaScript 技术制作前端业务功能、使用 PHP 技术和 Mysql 数据库实现后端业务逻辑。除此之外，选手应当熟练掌握各类主流框架的使用，借此提高项目中的开发效率。处理好开发过程中发生的异常，并使所开发的业务能够适应提供的服务器环境。还需要考虑到作品在常用浏览器中的兼容性以及适应客户端的硬件，为各类设备和用户提供最佳的体验。

在实际工作中，要能理解网站业务制作的技术和艺术价值。技术的运用是为了帮助网站经营者和用户更好更高效地工作（自动化）。网站的颜色、字体、图形以及布局则需要富有创意的设计技巧。用户界面要确保具有良好的可用性，也必须理解所制作项目的业务内容和网站管理的基础知识。

3.2 竞赛模块（决赛）

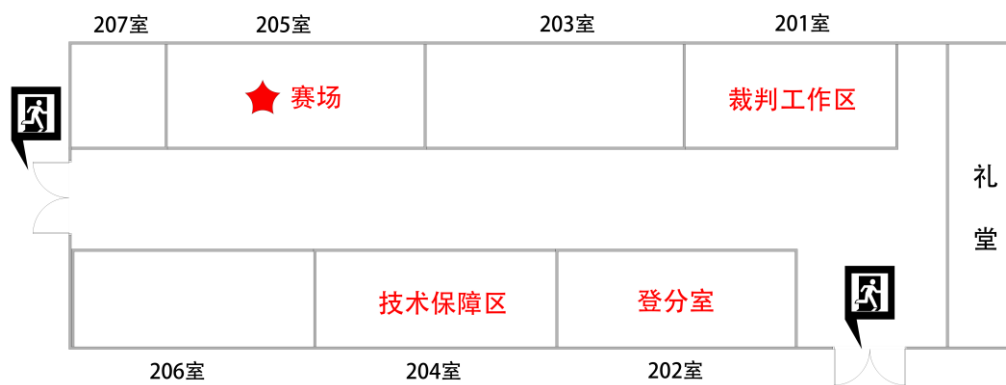
模块 C：后台 API 开发 2 小时

模块 D：后台功能开发 2 小时

3.3 场地布局示意图

1. 选手竞赛工位：8 号楼 205 机房，每选手一机位。
2. 选手休息区：304 室。
3. 裁判工作区：201 室。
4. 登分室：202 室。
5. 技术保障区：204 室。

如下图所示：



8 号楼二层平面示意图

4. 参赛选手及裁判组

4.1 参赛选手

姓名	参赛单位	姓名	参赛单位
王佳辉	上海农林职业技术学院	杨展	上海行健职业学院
李嘉诚	上海农林职业技术学院	林智健	上海邦德职业技术学院
倪清	上海城建职业学院	倪婧祎	上海邦德职业技术学院
王佳成	上海城建职业学院	谈若勤	上海邦德职业技术学院
陆星安	上海工商职业技术学院	熊佳敏	上海震旦职业学院
吴昊	上海工商职业技术学院	罗意敏	上海震旦职业学院
陈子龙	上海工商职业技术学院	刘元龙	上海震旦职业学院
陈纪任	上海立达学院	封李聪	上海电子信息职业技术学院
顾博阳	上海立达学院	胡乘博	上海东海职业技术学院
何睿韬	上海立达学院	周智鹏	上海东海职业技术学院
左志超	上海第二工业大学高职学院	张韩昊	上海思博职业技术学院
黄蕊	上海第二工业大学高职学院		
谷海妹	上海第二工业大学高职学院		

4.2 裁判组

岗位	姓名
裁判长	张凌
裁判长助理	吴迎祥
裁判员	崔柳锋
裁判员	曹宇
裁判员	熊小华
裁判员	沈皎佶
裁判员	瞿斌
裁判员	钱宏
裁判员	程渊敏
裁判员	邵光玉
裁判员	王传东
裁判员	孙富菊
裁判员	陈小红

5. 赛务方案

5.1 竞赛总体日程安排

活动	时间	地点	备注
评分细则录入	C-2, 5月20日	上海信息技术学校 教学运行中心	
选手熟悉场地	C-1, 5月21日	上海信息技术学校 8号楼	206
裁判组会议			304
竞赛	C1, 5月22日		205
技术点评	C1, 5月22日		304

评分	C+1, 5月23日	上海信息技术学校 8号楼205	
----	------------	--------------------	--

说明：C-1 表示大赛前一天，C1 表示大赛第一天，C+1 表示比赛后一天。

5.2 赛前沟通与准备

C-2, 5月20日

时间	事项	参与人员	地点
9:00—17:00	评分细则录入、检查和确认	裁判长 登分员	上海信息技术 学校教学运行中心

C-1, 5月21日

时间	事项	参与人员	地点
13:00—15:00	裁判组会议	裁判长 裁判员 项目联络员 技术支持单位	上海信息技术 学校 8号楼304室
	1. 裁判组专业培训		
	2. 裁判长分配裁判员执裁任务		
	3. 裁判长对试卷进行检查确认		
15:00—15:50	4. 技术支持单位确认比赛当天技术保障小组和赛务保障小组人员工作岗位和工作任务	裁判长 参赛选手 技术支持单位	熟悉场地 206机房
	选手熟悉场地与设备(无自带设备)		
16:00—17:30	清场、还原服务器和开发机 裁判长赛场检查，封场	裁判长 裁判员 技术支持单位	

5.3 竞赛安排表

比赛第一天（C1）5月22日

时间	项目			
7:30	工作人员报到			
7:50	选手报到、工位抽签			
8:00	裁判组报到			
08:30-09:00	项目赛前会			
09:00-11:00	B01~B24 模块 C 竞赛			
11:00-11:30	确认作品提交情况，服务器备份			
11:15-12:15	午餐			
12:30-14:30	B01~B24 模块 D 竞赛			
14:30-15:00	确认作品提交情况，服务器备份			
15:00-16:00	技术点评			
竞赛工位数	24 备 2			
裁判员人数	裁判长 1 名 + 裁判长助理 1 名 + 裁判员 11 名			
评分方式	C+1 日结果评分，11 名评分裁判 共 4 组同时评分			
各模块 裁判人数	模块 C	模块 D	205 执裁	
	5 人	6 人	教师组复用	
备注	1. 根据回避原则，裁判应回避自己所在参赛单位的选手评分			

赛后评分（C+1）5月23日

时间	项目
7:30	工作人员报到
8:00	裁判组报到，服务器开机验证时间戳
08:00-08:30	评分工作前会

时间	项目
08:30-11:30	上午评分
11:30-12:30	午餐
12:30-16:30	下午评分
16:30-17:30	裁判评分成绩汇总输入, 裁判长核对、打印, 裁判签字

6. 竞赛规则

6.1 赛场纪律

6.1.1 参赛选手须凭本人身份证原件(或带照片的社会保障卡、公安局核发的机动车驾驶证、初中职学校在校生学生证等有效证件原件)及参赛证进入赛场, 否则不得参加比赛。

6.1.2 参赛选手应准时参赛, 迟到 30 分钟以上者, 将不得入场, 按自动弃权处理。

6.1.3 进入考场后, 参赛选手应按照抽签号进入相应工位, 并检查设备状况。

6.1.4 除选手自备物品外, 参赛选手不得携带任何其他物品进入竞赛区域。

6.1.5 参赛选手着装、用品等在外观上不应显示选手所在参赛单位等个人信息。

6.1.6 裁判长发出开始竞赛的时间信号后, 参赛选手方可进行操作。

6.1.7 竞赛期间, 每位参赛选手必须独立完成所有竞赛内容, 除征得裁判长许可、否则严禁与其他选手、选手所在参赛单位裁判员交流接触, 否则将取消比赛资格。

6.1.8 参赛选手应爱护赛场设施设备, 操作规范, 注意安全。参赛选手在操作过程中存在安全隐患的, 裁判长视情况决定是否暂时中止选手竞赛。

6.1.9 参赛选手遇有问题应向裁判长举手示意, 由非所在参赛单位裁判员负责处理。

6.1.10 参赛选手在竞赛期间可饮水、上洗手间, 但其耗时一律计入竞赛时间。

6.1.11 竞赛过程中, 参赛选手不得再将其他工具、材料、设备和资料携带入竞赛区域, 也不得接受其他人员从场外传递的任何工具、材料、设备和资料等,

违反者将被取消本模块评分。

6.1.12 竞赛过程中，参赛选手不得进入其他选手工作区域，不得干扰或影响其他选手比赛，经过提示或警告仍不改正者，将取消该选手的竞赛成绩，禁止该选手继续比赛。

6.1.13 参赛选手不得在作品上做任何不属于试题要求范围的标记。

6.1.14 参赛选手存在违纪行为并经确认的，由裁判长决定取消部分模块或所有模块成绩。

6.1.15 裁判长发出结束竞赛的时间信号后，参赛选手应立即停止操作，依次有序地离开赛场。如发现未停止操作并不听劝阻的，予以取消该模块成绩的处理。

6.2 异常情况处理

6.2.1 竞赛过程中，参赛选手发现设备异常的，须立即举手示意，经裁判长及技术人员核查后，确定是否中断比赛时间。因选手个人原因导致设备故障而造成比赛延误的时间，计入选手比赛时间并不予补偿。

6.2.2 参赛选手中途自行放弃比赛的，应向裁判长提出，经裁判长同意并由参赛选手本人签字确认后，方可离开赛场。部分模块弃权的，弃权模块成绩不得分。整场比赛弃权的，竞赛成绩为 0 分。

6.2.3 竞赛过程中发生安全事故的，由裁判长及技术负责人进行处理，裁判长视处理结果决定是否继续竞赛。

6.2.4 竞赛过程中受到外围干扰的，裁判长向干扰者提出警告，并视情况决定是否将干扰者驱逐出赛场。

6.3 现场防疫要求

6.3.1 严格遵守组委会、执委会对于裁判、选手等现场人员的防疫要求，一切竞赛活动须在满足疫情防控规则的前提下进行。

6.3.2 具体要求和措施：

1. 参赛人员及工作人员应至少提前 14 天进行自我健康监测，自觉做好自我防护，并签署《2021 年第九届“星光计划”上海市职业院校技能大赛疫情防控

期间个人承诺书》交星光计划工作组备案。填写《疫情防控期间参赛人员、工作人员入场登记表》、随申码截图、行程码截图（14天内返沪人员须出示核酸阴性证明）交赛场学校备案。

2. 赛项正式比赛的前14日内有国（境）外或国内非疫情低风险地区活动轨迹的人员，不建议参加活动，如参加须实施14天严格的集中（居家）健康管理（自抵沪之日起计算），实行2次新冠病毒核酸检测，2次核酸检测结果均为阴性的，方可进入赛场。对于本人或共同居住的家庭成员为新冠肺炎确诊病例、无症状感染者、疑似病例以及密切接触者的参赛人员及工作人员，不建议参加活动。

3. 参赛人员、工作人员、参观者应持健康码（绿码）和行程码，接受测试体温入场，排队等候入场时与他人保持1米以上距离。

7. 竞赛监督仲裁

7.1 情况反映

选手及其参赛代表队的其他相关人员发现裁判执裁或竞赛过程中存在问题，可由选手或其所在参赛队裁判及时向裁判长反映，裁判长应及时处理并给予答复。如发现裁判长在处理中存在问题，可由领队直接向竞赛监督仲裁工作组书面反映。

7.2 异议处理

选手及其参赛代表队的其他相关人员对裁判长处理结果有异议，可通过领队向竞赛监督仲裁工作组书面反映并举证。竞赛监督仲裁工作组经调查，属于技术问题的，可要求裁判长组织裁判人员复核，形成处理意见。属于违背公平公正原则的，由竞赛监督仲裁工作组直接处理，并将处理意见报大赛组委会。

7.3 最终裁决

选手及其参赛代表队的其他相关人员对竞赛监督仲裁工作组的处理结果仍有异议，可由领队在本次竞赛活动结束前，书面向大赛组委会提出申诉，由大赛组委会做出最终处理决定。

7.4 裁判人员间争议处理

竞赛评判过程中，裁判员之间产生争议的，依据评判规则要求由裁判长进行裁决处理。裁判人员如对裁判长的处理结果存在异议，可向裁判长书面申请，启动全体裁判人员表决程序。表决程序在竞赛监督仲裁工作组监督下，由裁判长组织全体裁判人员通过讨论并投票确定，裁判长不参与投票，获得半数以上裁判同意的方案将作为最终技术问题裁定意见。

8. 竞赛行为规范

遵章守纪、诚实守信、公平公正、公开透明是全体参与本次竞赛相关人员必须遵守的行为规范。

8.1 遵章守纪

严格执行竞赛技术规则，遵守各项竞赛纪律，自觉维护竞赛秩序，不干扰比赛正常进行。履职尽责，忠于职守，按时、保质、保量的完成各项工作。严守各项安全工作规范，确保人身、设备安全。发扬团队合作精神，服从工作分工，做好本职工作。不因任何机构和个人而影响本人履职尽责，不得擅自传播未经核查证实的言论、信息，不无故退赛。

8.2 诚实守信

诚实办赛、诚实评判、诚实参赛，客观、实事求是通过正当渠道反映竞赛过程中的问题。恪守承诺，保守秘密。不擅自为任何机构或个人提供与本次竞赛有关的培训和信息咨询，不向任何机构或个人透露影响竞赛公平、公正的信息。廉洁自律，不徇私舞弊，维护竞赛声誉和形象。

8.3 公平公正

裁判员应依据竞赛规则开展技术准备和评判等工作，公平公正对待每个参赛单位和每位参赛选手。技术支持单位应公平公正做好相关保障工作。各参赛单位、各项目裁判组在组织实施竞赛和处理争议时，应依据竞赛规则实施，确保公平公正。任何人在任何情况下都不干预正常的比赛和评判工作，任何人不得利用职务便利从事影响公平公正的培训、推销、赞助等活动。

8.4 公开透明

充分保证各参与方的知情权。各项目裁判组做出的各项技术方面的决定，应事先征求相关参与方，特别是各参赛单位的意见，在规定时间内按程序向各方公布。各项目裁判长在竞赛过程中的争议处理，应符合竞赛规则要求，在广泛听取各方意见，全面了解、掌握信息的基础上做出处理，并做到处理程序和结果公开透明。

上海市星光计划组委会竞赛办公室

鸣 谢

技术支持单位



上海信息技术学校
Shanghai Information Technology College

上海信息技术学校

上海市星光计划组委会竞赛办公室