附件3

|  |
| --- |
| 上海市“星光计划”第十一届职业院校技能大赛各赛项决赛人数抽取办法中职组 |
| **序号** | **项目名称** | **性质** | **对接赛事** | **决赛人数** |
| **指定人数/队伍数** | **候选人数/队伍数** | **决赛人数/队伍数** | **备注** |
| 1 | 硬笔书法 | 个人 |  | 1 | 50 | 3 |  |
| 2 | 职业外语技能 | 团体 |  | 1 | 5 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 3 | 汉语应用能力 | 团体 |  | 1 | 5 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 4 | 基础美术 | 个人 |  | 1 | 50 | 3 |  |
| 5 | 计算机操作 | 个人 |  | 1 | 50 | 3 |  |
| 6 | 工程测量 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由4名队员组成 |
| 7 | 计算机辅助建筑设计（建筑CAD） | 团体 |  | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 8 | 建筑信息模型建模 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 9 | 现代加工技术 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 10 | 零部件测绘与CAD成图技术 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 11 | 电气安装与维修 | 团体 |  | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 12 | 电子电路装调与应用 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 13 | 通用机电设备安装与调试 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 14 | 智能制造设备技术应用 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 15 | 工业4.0 | 团体 | 世赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 16 | CAD机械设计 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 17 | 数控车 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 18 | 数控铣 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 19 | 食品药品检验 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由4名队员组成 |
| 20 | 新能源汽车维修 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 21 | 空中乘务 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 22 | 地面服务 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 23 | 汽车技术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 24 | 网络安全 | 团体 |  | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 25 | 产品数字化设计与开发 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 26 | 虚拟现实（VR）制作与应用 | 团体 |  | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 27 | 物联网应用与服务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 28 | Python程序设计 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 29 | 大数据集群与运维搭建 | 团体 |  | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 30 | 网络建设与运维 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 31 | AIGC数字内容创作与应用 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 32 | 移动应用与开发 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 33 | 网站技术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 34 | 平面设计技术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 35 | 人工智能训练师 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 36 | 人工智能数据标注 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 37 | 人工智能模型运用 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 38 | 3D数字游戏艺术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 39 | 智能财税基本技能 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由4名队员组成 |
| 40 | 企业经营沙盘模拟 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由4名队员组成 |
| 41 | 国际商务实务 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 42 | 物流与货运代理 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 43 | 电子商务 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 44 | 酒店服务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由2名队员组成 |
| 45 | 中式烹饪 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由4名队员组成 |
| 46 | 烹饪（西餐） | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 47 | 艺术设计 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 48 | 数字艺术设计 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 49 | 短视频制作 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |
| 50 | 婴幼儿保育 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该项目为团体赛，每个赛队由3名队员组成 |

高职组

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **项目名称** | **性质** | **对接赛事** | **决赛人数** |
| **指定人数/队伍数** | **候选人数/队伍数** | **决赛人数/队伍数** | **备注** |
| 1 | 物流与货运代理 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 2 | 智慧物流 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 3 | 会计实务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 4 | 互联网+国际经济与贸易 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 5 | 业财税融合大数据应用 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 6 | 互联网营销 | 个人 | 国赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 7 | 电子商务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 8 | 直播电商 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 9 | 汽车故障检修 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 10 | 应用软件系统开发 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 11 | 物联网应用开发 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 12 | 网络系统管理 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 13 | 大数据应用开发 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 14 | 信息安全管理与评估 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 15 | 网站技术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 16 | 3D数字游戏艺术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 17 | 人工智能训练师 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 18 | 人工智能数据标注 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 19 | 人工智能模型运用 | 个人 |  | 1 | 20 | 3 |  |
| 20 | 社区服务实务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 21 | 健康和社会照护 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 22 | 养老护理员 | 个人 | 国赛 | 1 | 20 | 3 | 　 |
| 23 | 英语口语 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 24 | 幼儿教育技能 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 25 | 酒店服务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 26 | 导游服务 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 27 | 花艺 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 28 | 建设工程数字化计量与计价 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 29 | 建筑工程识图 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 30 | 装配式建筑智能建造 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 31 | 平面设计技术 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 32 | 视觉艺术设计 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 33 | 环境艺术设计 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 34 | 护理技能 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 35 | 机电一体化技术 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 36 | 机器人系统集成应用技术 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 37 | 智能网联汽车技术 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由3名队员组成 |
| 38 | 智能飞行器应用 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 39 | 工业4.0 | 团体 | 世赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由2名队员组成 |
| 40 | CAD机械设计 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 41 | 数控车 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 42 | 数控铣 | 个人 | 世赛 | 1 | 20 | 3 |  |
| 43 | 地理空间信息采集与处理 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 44 | 短视频创作与运营 | 团体 | 世校赛 | 1 | 3 | 2 | 该赛项为团体赛，每队由4名队员组成 |
| 注1：教师项目不抽取。注2：“世校赛”为世界职业院校技能大赛，“世赛”为世界技能大赛，“国赛”为中华人民共和国职业技能大赛 |