上海市“星光计划”
第十届职业院校技能大赛

“网站设计与开发”项目
中职学生组

赛务文件

上海市星光计划组委会竞赛办公室

二〇二三年四月

目　录

一、大赛介绍 1
（一）项目介绍 1
（二）赛场导览图 2
（三）项目场地布局示意图 2
二、参赛人员 4
（一）执裁裁判 4
（二）选手 4
三、竞赛整体日程安排 7
四、比赛安排表 9
五、项目竞赛保障组 11
（一） 人员配置 11
（二）专业技术人员 11
（三）赛务管理人员 11
六、其他 11

一、大赛介绍

上海市“星光计划”第十届职业院校技能大赛（以下简称“大赛”）由上海市教育委员会、上海市人力资源和社会保障局、上海市教育发展基金会、上海市民办教育发展基金会主办，由上海市教育委员会教育技术装备中心、上海市职业技能鉴定中心、上海市教师教育学院承办。大赛坚持面向全体学生，实践“为了每一个学生的终身发展”理念，坚持大赛与教育培养目标、专业教学标准、国家职业标准、全国技能大赛和世界技能大赛相结合，坚持大赛的开放性、科学性和国际化。借鉴全国及世界技能大赛的先进理念，深化教学改革、推进校企合作，促进专业发展，展示师生风采。提高学生素养，培育工匠精神。发挥大赛社会效应，展示职业教育成果，服务上海产业转型发展，增强职业教育影响力和吸引力。

（一）项目介绍

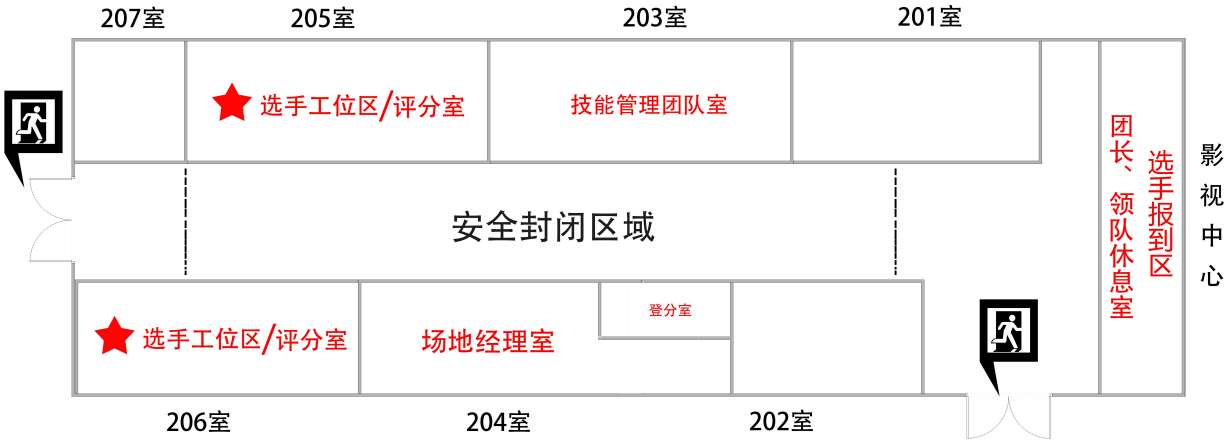
网站设计与开发项目是基于世界技能大赛标准开展的竞赛项目，竞赛分为两个模块进行，模块 A：游戏界面设计与布局、模块 B：游戏功能实现。选手需要根据要求进行页面元素设计，实现网站前端业务功能（部分组别涉及后端数据操作）。

在竞赛中，选手应当具备熟练的图形图像处理能力和页面元素设计能力，能够在各类页面中应用所设计的元素和素材、制作更受欢迎的设计和交互效果；能够使用 HTML5 和 CSS3 技术实现前端页面重构工作、使用 JavaScript 技术制作前端业务功能和使用 PHP 技术制作后端业务功能（部分组别）。除此之外，选手应熟练掌握各类主流框架的使用，以提高项目的开发效率，处理好开发过程中发生的异常。同时需要考虑作品在常用浏览器中的兼容性，为各类设备和用户提供最佳的体验。

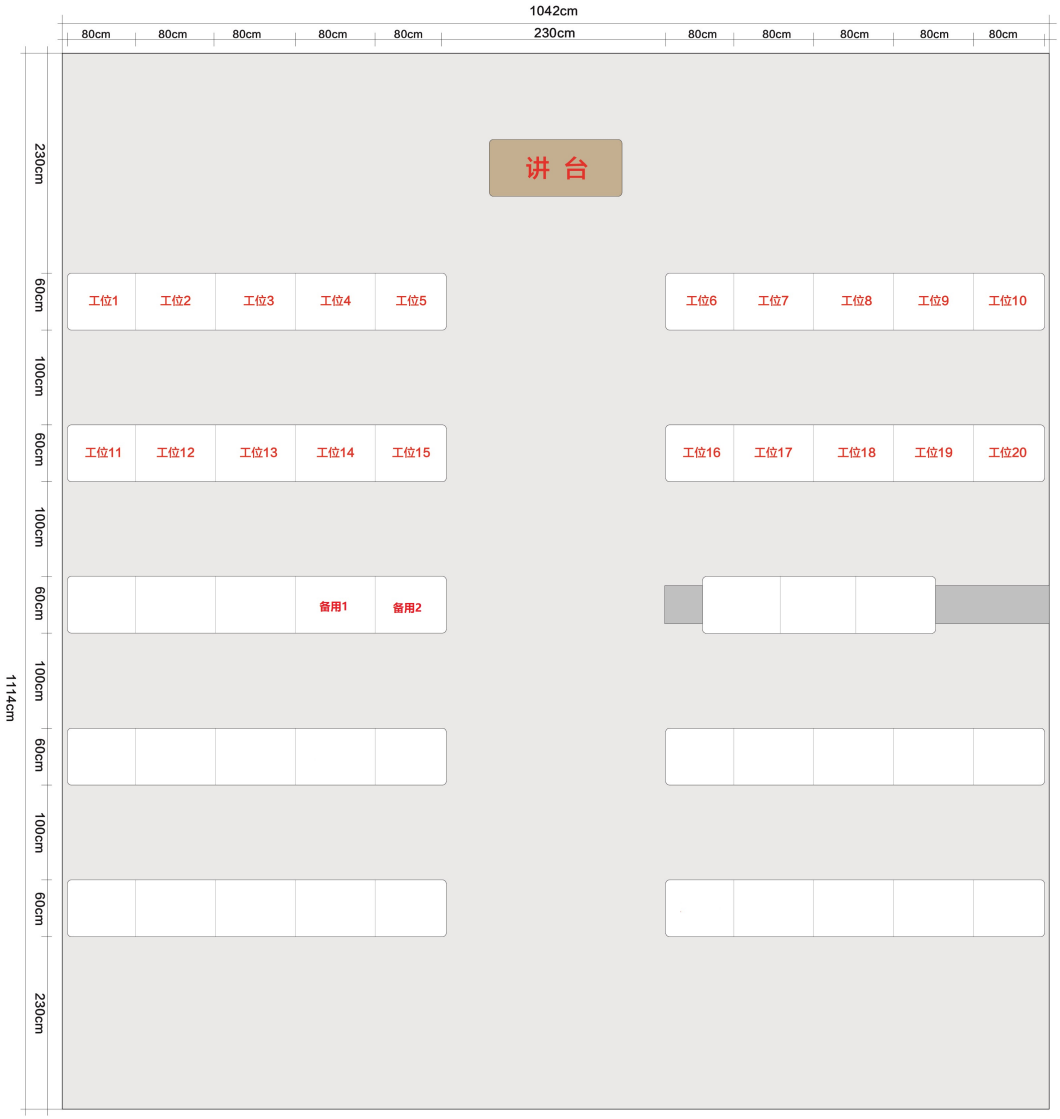
在项目制作中，选手应能够理解网站业务制作的技术和艺术价值，在网站的颜色、字体、图形、布局等方面运用富有创意的设计技巧，并在用户界面中确保良好的可用性。

（二）赛场导览图

（三）项目场地布局示意图



8 号楼二层布局图



205 机房选手工位区示意图

206 机房布局相同，工位号从 21 到 39，备用 2 台。

二、参赛人员

（一）执裁裁判

岗位	姓名	所在单位	裁判性质
裁判长	张凌	上海格物致远网络科技有限公司	组委会任命
裁判长助理	吴迎祥	上海信息技术学校	组委会任命
裁判	龚爱民	上海市工程技术管理学校	参赛队推荐
裁判	夏燕	上海工商信息学校	参赛队推荐
裁判	张素宏	上海市宝山职业技术学校	参赛队推荐
裁判	汤益华	上海市材料工程学校	参赛队推荐
裁判	李爱生	上海市行政管理学校	参赛队推荐
裁判	陈楠	上海市信息管理学校	参赛队推荐
裁判	冯家乐	上海信息技术学校	参赛队推荐
裁判	王芳	中华职业学校	参赛队推荐
裁判	何烨	中华上海市南湖职业学校	参赛队推荐

（二）选手

姓名	所在单位
邹乾林	上海市材料工程学校
程正勇	上海市材料工程学校
杨越	上海市材料工程学校
孙宇超	上海市工程技术管理学校
谢鑫泽	上海市工程技术管理学校
徐亮	上海市工程技术管理学校
钱浩宏	上海市南湖职业学校

孙杰	上海市南湖职业学校
林奕辰	上海市南湖职业学校
朱仲明	上海市信息管理学校
陶良纯	上海市信息管理学校
李玥彤	上海市信息管理学校
史彦超	上海市经济管理学校
徐乐源	上海市经济管理学校
陆懿	上海市经济管理学校
谈思祥	上海市城市科技学校
施翔	上海市城市科技学校
黄怡琳	上海市城市科技学校
陈旭阳	上海工商信息学校
秦雨杰	上海工商信息学校
沈夏园	上海工商信息学校
陈健雄	中华职业学校
梁永昌	中华职业学校
杨峻鑫	中华职业学校
张旭	上海市宝山职业技术学校
朱雨洁	上海市宝山职业技术学校
邹旺	上海市宝山职业技术学校
孟雨洁	上海市震旦中等专业学校
徐倩茹	上海市震旦中等专业学校
沙贝宁	上海市震旦中等专业学校
王子由	上海信息技术学校

张茗智	上海信息技术学校
邾恩惠	上海信息技术学校
徐成慨	上海科技管理学校
张程尧	上海科技管理学校
袁梦	上海科技管理学校
金盛悦	上海市行政管理学校
古丹妮	上海市行政管理学校
张馨怡	上海市行政管理学校

三、竞赛整体日程安排

赛前 1 个月（C-30）周三 2023.04.26—2023.04.26				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
赛前 1 个月	赛事筹备	项目裁判长/助理 场地经理 竞赛保障组成员	项目裁判长/助理 场地经理	信息技术学校 8-304

赛前 7 天（C-7）周六 2023.05.20				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
13:00-14:00	技术说明会	项目裁判长/助理 参赛选手、教练	项目裁判长/助理	信息技术学校

赛前 3 天（C-3）周三 2023.05.24				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
8:00-20:00	赛场搭建和设施设备进场	场地经理 竞赛保障组成员	场地经理 场地运营总管	信息技术学校 8-205/206

赛前 2 天（C-2）周四 2023.05.25				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
8:00-18:00	赛场搭建和设施设备装调	场地经理 竞赛保障组成员	场地经理 场地运营总管	信息技术学校 8-205/206
13:00-15:00	赛前技术对接 （检查、确认场地设备准备工作、CIS 及劳务费制单系统等落实）	项目裁判长/助理 场地经理 竞赛保障组成员	项目裁判长/助理 场地经理 场地运营总管	信息技术学校 8-205/206

赛前 1 天（C-1）周五 2023.05.26				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
9:00-11:30	裁判长对试卷进行检查确认录入评分细则	项目裁判长/助理 网管/登分员	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-304
	技术支持单位确认比赛当天技术保障小组和赛务保障小组人员工作岗位和工作任务	项目裁判长/助理 场地经理 竞赛保障组成员	项目裁判长/助理 技术对接负责人	信息技术学校 8-303
13:30-15:00	选手熟悉场地与设备	项目裁判长/助理 选手 竞赛保障组成员	项目裁判长/助理 技术对接负责人	信息技术学校 8-205
14：50-15：50	裁判组专业培训 裁判长分配裁判员任务	项目裁判长/助理 项目所有裁判	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-304
18:00-19:30	项目裁判长组织设备及封场	项目裁判长/助理 场地经理 竞赛保障组成员	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-205/206

比赛第 1 天（C1）周六 2023.05.27				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
7:30	工作人员报到	工作人员	场地经理 服务保障负责人	信息技术学校 8-204
8:00-8:30	选手及项目执裁裁判报到 选手抽签	选手 赛务人员 项目裁判长/助理 项目执裁裁判	场地经理 服务保障负责人	信息技术学校 影视中心 8-203
8:30-9:00	各项目赛前会： 1．比赛规则说明 2．选手交流	项目裁判长/助理 项目执裁裁判 选手	项目裁判长	信息技术学校 影视中心
9:00-11:30	比赛	选手	选手	信息技术学校 8-205/206
	执裁	项目执裁裁判	项目执裁裁判	信息技术学校 8-205/206
11:30-12:30	午餐	所有人员	服务保障负责人	信息技术学校 2 号楼食堂

比赛第 1 天（C1）周六 2023.05.27				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
12:30-15:30	比赛	选手	选手	信息技术学校 8-205/206
	执裁	项目执裁裁判	项目执裁裁判	信息技术学校 8-205/206
15:30-16:30	当日比赛作品快照和备份	项目裁判长/助理 场地经理 场地运营总管	场地经理	信息技术学校 8-205/206

比赛后 1 天（C+1）周一 2023.05.29				
时间	事项	参与人员	负责人	地点
7:30-8:30	工作人员报到 裁判组报到 服务器开机验证时间戳 评分工作前会	工作人员 项目评分裁判 项目裁判长/助理	项目裁判长/助理 技术对接负责人	信息技术学校 8-205
08:30-11:30	上午评分	工作人员 项目评分裁判 项目裁判长/助理	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-205
11:30-12:30	午餐	所有人员	服务保障负责人	信息技术学校 2 号楼食堂
12:30-16:30	下午评分	工作人员 项目评分裁判 项目裁判长/助理	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-205
16:30-17:30	当日成绩汇总、登分	项目裁判长/助理 场地经理 登分员 项目评分裁判	项目裁判长/助理	信息技术学校 8-205

四、比赛安排表

比赛第 1 天（C1）5 月 27 日

时间	项目
7:30	工作人员报到
8:00	裁判组与选手报到，选手抽签
08:30-09:00	项目赛前会
09:00-11:30	A01～A39 模块 A 竞赛

时间	项目
11:30-12:30	午餐
12:30-15:30	A01～A39 模块 B 竞赛
15:30-16:00	技术点评
15:30-16:30	当日比赛作品快照和备份
竞赛工位数	39+4 备用
执裁裁判人数	裁判长 1 名 裁判长助理 1 名 + 执裁裁判 2 名
现场执裁 裁判人数	2

赛后评分（C+1）5 月 29 日

	项目	
7:30	工作人员报到	
8:00	裁判组报到，服务器开机验证时间戳	
08:00-08:30	评分工作前会	
08:30-11:30	上午评分	
11:30-12:30	午餐	
12:30-16:30	下午评分	
16:30-17:30	裁判评分成绩汇总输入，裁判长核对、打印，裁判签字	
评分方式	C+1 日赛后结果评分	
各模块 评分裁判人数	A 模块	B 模块
	8	8
备注		

五、项目竞赛保障组

（一）人员配置

项目场地运营总管：张艳梅；

场地经理：赵俊卿，18019201383；

监督仲裁人员：由中心统一委派

项目竞赛保障组内设专业技术人员和赛务管理人员。

（二）专业技术人员

序号	姓名	岗位	工作内容
1	钱雷	技术对接负责人	赛场技术总负责
2	梁富伟	技术支持人员	网络设备环境搭建和保障
3	韩旗昌	网管/登分员	赛场网络负责、登分
4	左骋皓	技术支持人员	赛场选手机保障
5	张凯龙	技术支持人员	赛场选手机保障
6	陈开王	技术支持人员	服务器保障

（三）赛务管理人员

序号	姓名 联系方式	岗位	工作内容
1	任健	服务保障负责人	赛场保障总负责
2	宋泓	赛场服务保障	后勤保障
3	谭若兰	赛场服务保障	赛务协调和联络
4	徐蓉	赛场服务保障	餐饮、选手安全健康

六、其他

1.赛场及选手安全

本项目没有特别安全规定，请注意赛场的用电安全。非赛场管理人员未经允许，不能随意拉接电源和用电设备。

如选手发生紧急的身体状况，将由赛场管理人员进行紧急处理。除非有集体

2.赛场通道

赛场必须留有安全通道，必须配备灭火设备。赛场应具备良好的通风、照明和操作空间的条件。做好竞赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作。

3. 赛场医药配备

赛场内配备常见的应急药品，比赛期间安排比赛承办方医护人员值班。

4.用餐

用餐说明：按大赛统一标准提供裁判、工作人员及选手的用餐，保证安全卫生。

5. 开放观摩

比赛承办方应在不影响选手比赛和裁判员工作的前提下提供受限的观摩区域。观摩人员应遵守赛场规则，听从场地工作人员的管理，遵循赛场安全管理要求，不得与选手交谈，不得妨碍、干扰选手竞赛，不得在场内吸烟等。

鸣　谢

技术支持单位

上海信息技术学校

Shanghai Information Technology College

上海信息技术学校

项目完成确认

裁判长： **项目场地运营总管：**

场地经理：

完成日期： 2023 年 月 日